

RECORDÁ COPIAR O DESCARGAR ESTE ARCHIVO PARA EDITARLO

Una vez finalizado deben cargarlo **EN PDF** a <https://comunidad.socialab.com/challenges/hackatonpae>



~ THE "B" CANVAS BUSINESS MODEL ~

CADENA DE VALOR



Tus partners y/o Shareholders

Empresas proveedores clave.
Socios activos.
Empresas donantes.
PAE.
FUNDACIÓN PESCAR.
Socialab

ACTIVIDADES CLAVES



Para lograr tu propósito

Abajo



RECURSOS CLAVES

Imprescindibles para lograr tu propósito



Datos de internet en poblaciones vulnerables.
Plataforma de educación virtual.
Aplicación. Tutores.
Recursos Tecnológicos (conectar igualdad)

PROBLEMA IDENTIFICADO



Describe en una frase

Ansiedad / frustración en los estudiantes secundarios de poblaciones vulnerables

PROPÓSITO



El motivo de tu modelo de negocio de impacto

A corto, mediano o largo plazo

TU PROPUESTA DE VALOR

Los productos y/o servicios que escalan la solución



App "tutora" de educación y gestión emocional donde los estudiantes puedan encontrar alguien del otro lado.

RELACIONES



Con los clientes y la comunidad de impacto

Personalizado, directas, cercanas.
Los usuarios de app pueden consultas con nombres y apellido o anónimas.

CANALES



APP- Redes sociales (instagram, whatsapp, etc.)

SEGMENTOS



A quienes les resuelves el problema.
A quienes le vendes tu propuesta de valor

Adolescentes de entre 14 y 19 años que estén cursando la escuela secundaria

ESTRUCTURA DE COSTOS



Desarrollar la app, campañas de publicidad y marketing digital para darnos a conocer, contratación y capacitación tutores, creación de la plataforma online, recursos tecnológicos.

MÉTRICAS DE IMPACTO



ambientales y/o sociales esperadas

Impacto Social.

FUENTES DE INGRESOS



Donaciones de empresas y ONGs

Actividades clave

- Buscar Tutores.
- Buscar socios claves.
- Crear la app y la plataforma virtual.
- Hacer publicidad/eventos para captar atención de los diferentes actores involucrados (donantes, los tutores, los estudiantes adolescentes).
- Contactos con medios de comunicación.
- Crear contenido de educación y gestión emocional (apuntados a la innovación)